

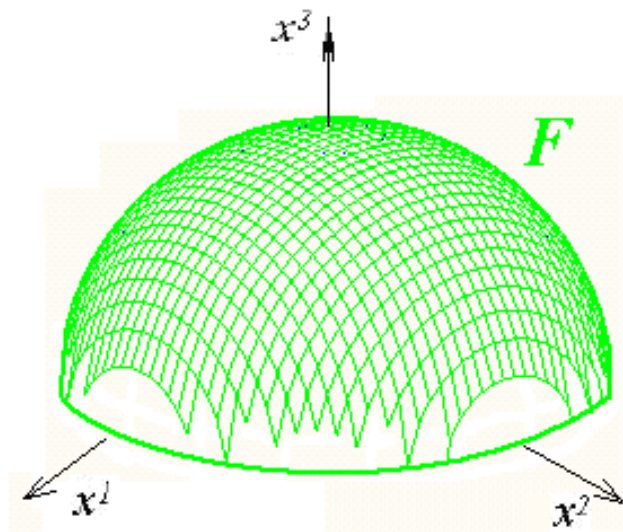
Задача 0.2.1. Розглянемо поверхню F в \mathbb{R}^3 , задану параметрично

$$\begin{cases} x^1 = u^1 \\ x^2 = u^2 \\ x^3 = \sqrt{R^2 - (u^1)^2 - (u^2)^2} \end{cases}, \quad (u^1)^2 + (u^2)^2 < R^2$$

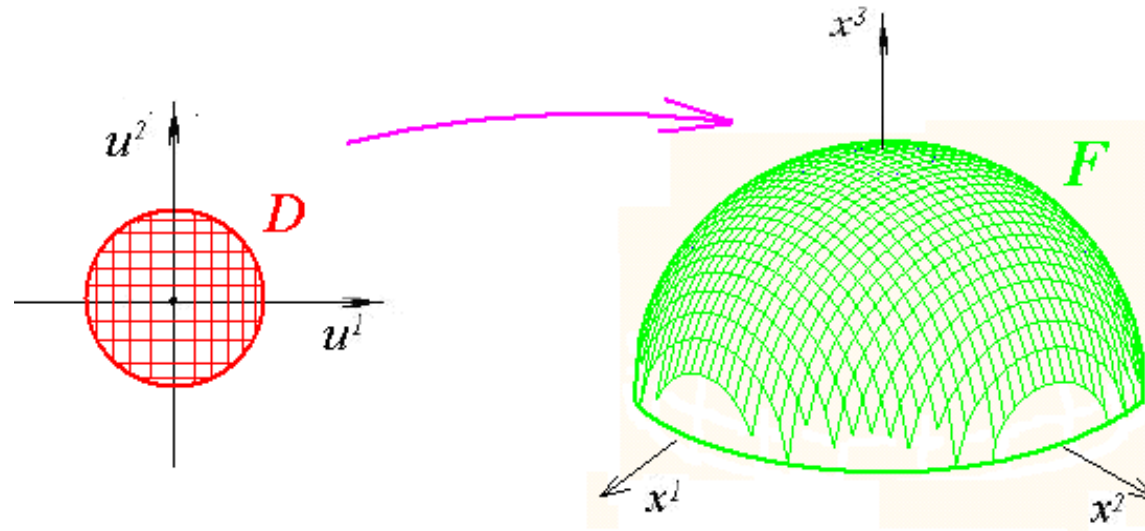
- 1) Якою є область задання D поверхні F ?
- 2) Покажіть, що F є частиною сфери радіуса R з центром в початку координат в \mathbb{R}^3 . Яка саме це частина сфери?
- 3) Доведіть, що F є регулярною параметрично заданою поверхнею.
- 4) Проаналізуйте, які криві утворюють координатну сітку на поверхні F .

Розв'язання. Задана поверхня F представляє собою відкриту верхню півсферу

$$(x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 = R^2, \quad x^3 > 0.$$



Область задання D поверхні F – це відкритий круг $(u^1)^2 + (u^2)^2 < R^2$ в площині параметрів u^1, u^2 .



Радіус-вектор поверхні F

$$\vec{f}(u^1, u^2) = \begin{pmatrix} u^1 \\ u^2 \\ \sqrt{R^2 - (u^1)^2 - (u^2)^2} \end{pmatrix}$$

є неперервно диференційованою вектор-функцією.

Обчислимо похідні вектор-функції $\vec{f}(u^1, u^2)$ і перевіримо виконання умови регулярності.

Маємо:

$$\frac{\partial \vec{f}}{\partial u^1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -u^1 \\ \hline \sqrt{R^2 - (u^1)^2 - (u^2)^2} \end{pmatrix}, \quad \frac{\partial \vec{f}}{\partial u^2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -u^2 \\ \hline \sqrt{R^2 - (u^1)^2 - (u^2)^2} \end{pmatrix}$$

$$\left[\frac{\partial \vec{f}}{\partial u^1}, \frac{\partial \vec{f}}{\partial u^2} \right] = \begin{pmatrix} u^1 \\ \hline \sqrt{R^2 - (u^1)^2 - (u^2)^2} \\ u^2 \\ \hline \sqrt{R^2 - (u^1)^2 - (u^2)^2} \\ 1 \end{pmatrix}$$

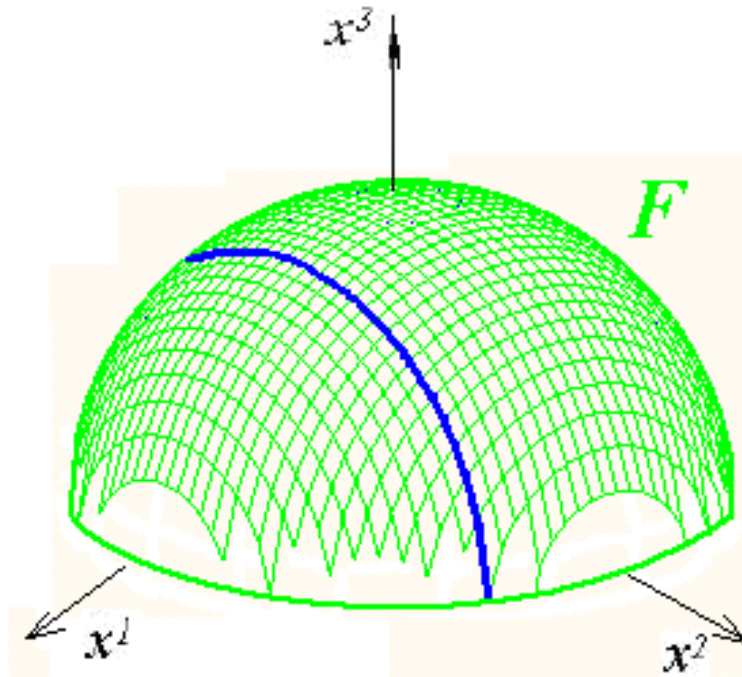
Оскільки $\left[\frac{\partial \vec{f}}{\partial u^1}, \frac{\partial \vec{f}}{\partial u^2} \right] \neq \vec{0}$, робимо висновок, що F є регулярною параметрично заданою поверхнею.

Координатна лінія $\begin{cases} u^1 = c \\ u^2 = t \end{cases}$ на поверхні F задається в просторі \mathbb{R}^3 раді-

ус-вектором

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} c \\ t \\ \sqrt{R^2 - c^2 - t^2} \end{pmatrix}$$

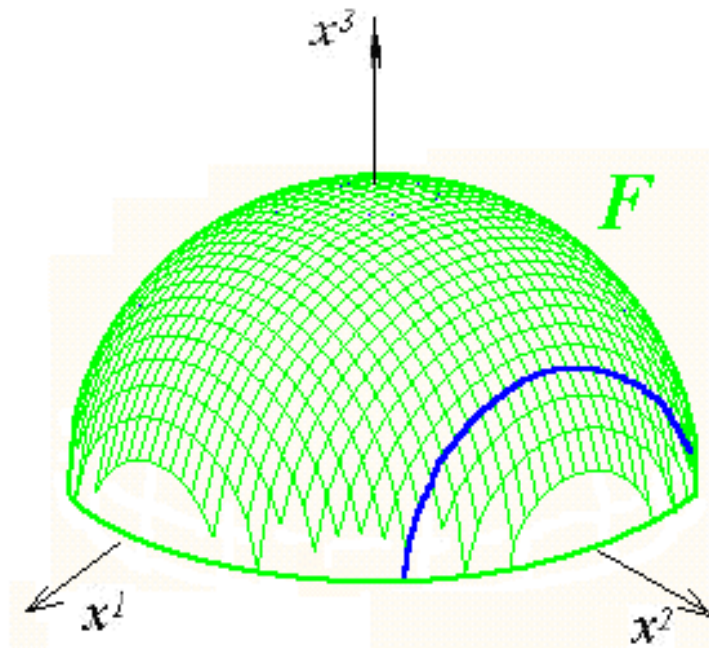
Вказана крива лежить в вертикальній площині Π : $x^1 = c$ і тому представляє собою вертикальне півколо – перетин півсфери F і площини Π .



Координатна лінія $\begin{cases} u^1 = t \\ u^2 = c \end{cases}$ на поверхні F задається, як крива в просторі \mathbb{R}^3 , радіус-вектором

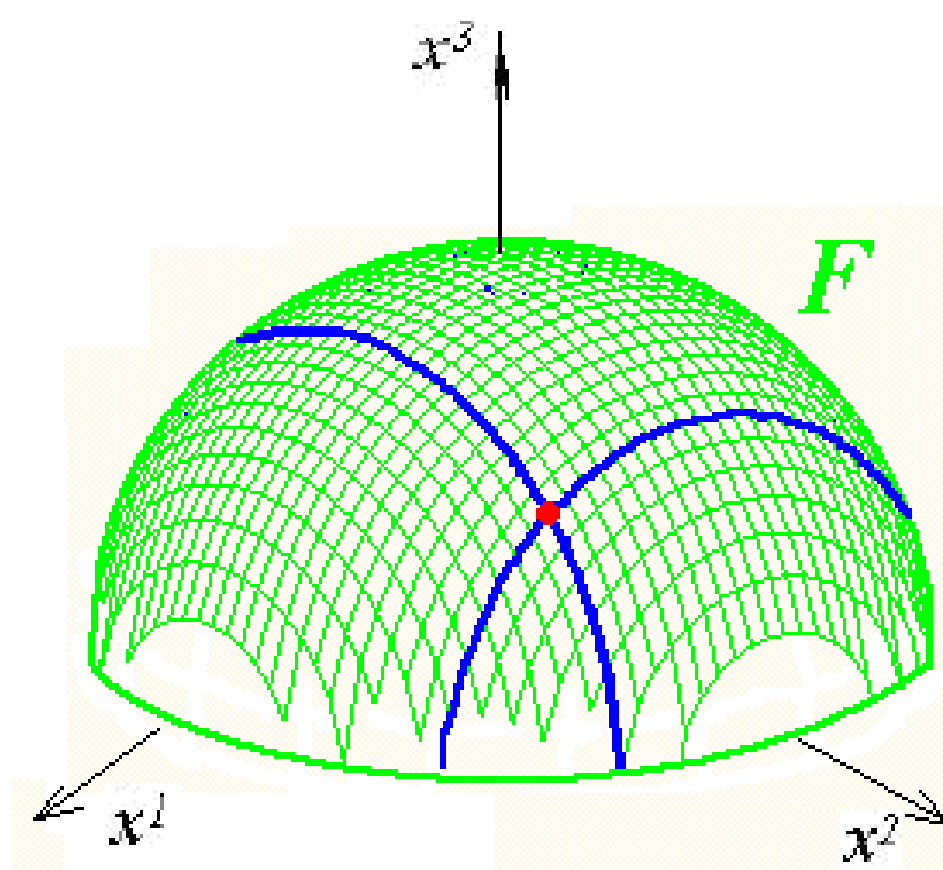
$$\vec{x} = \begin{pmatrix} t \\ c \\ \sqrt{R^2 - t^2 - c^2} \end{pmatrix}$$

Вказана крива лежить в вертикальній площині Π : $x^2 = c$ і тому представляє собою вертикальне півколо – перетин півсфери F і площини Π .



Отже, маємо координатну сітку на півсфері F , утворену з двох сімейств вертикальних півкіл.

Через кожну точку регулярно параметризованої поверхні F проходить по одній координатній кривій з кожного з двох сімейств координатних ліній:



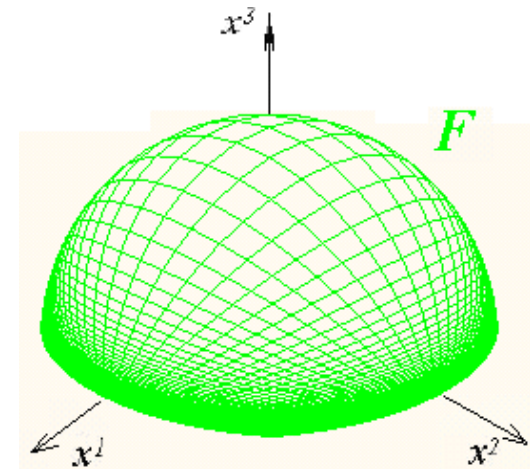
Задача 0.2.2. Розглянемо поверхню \tilde{F} в \mathbb{R}^3 , задану параметрично

$$\begin{cases} x^1 = R \cdot \frac{\tilde{u}^1}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \\ x^2 = R \cdot \frac{\tilde{u}^2}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \\ x^3 = R \cdot \frac{1}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \end{cases}, \quad \begin{aligned} -\infty < \tilde{u}^1 < \infty \\ -\infty < \tilde{u}^2 < \infty \end{aligned}$$

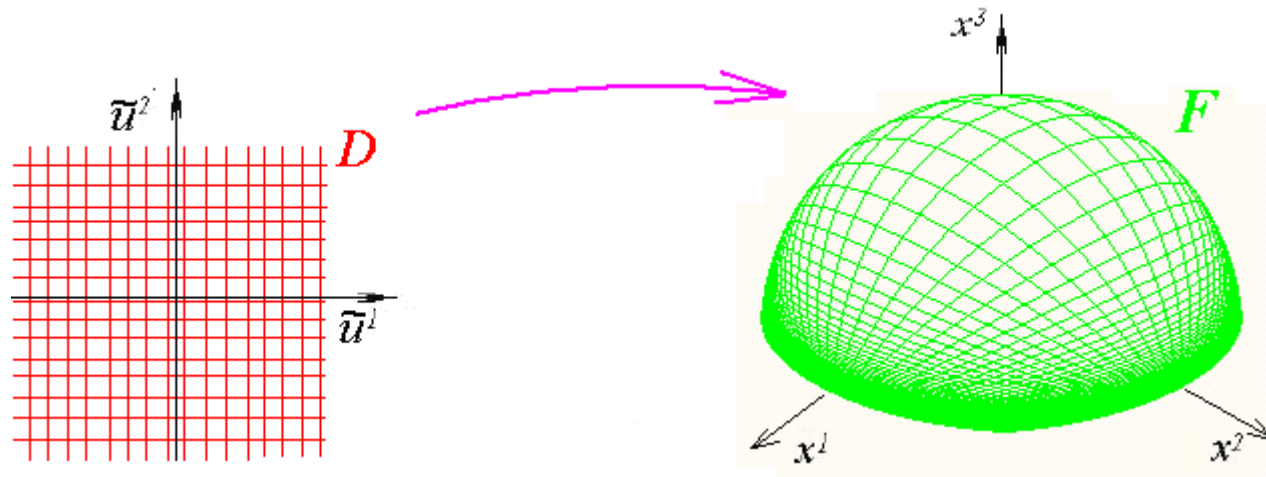
- 1) Якою є область задання \tilde{D} поверхні \tilde{F} ?
- 2) Покажіть, що \tilde{F} є частиною сфери радіуса R з центром в початку координат в \mathbb{R}^3 . Яка саме це частина сфери?
- 3) Доведіть, що \tilde{F} є регулярною параметрично заданою поверхнею.
- 4) Які криві утворюють координатну сітку на поверхні \tilde{F} ?

Розв'язання. Задана поверхня F представляє собою відкриту верхню півсферу

$$(x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 = R^2, \quad x^3 > 0.$$



Область задання D поверхні F – це вся площина параметрів \tilde{u}^1, \tilde{u}^2



Радіус-вектор поверхні F

$$\vec{f}(\tilde{u}^1, \tilde{u}^2) = \begin{pmatrix} R \frac{\tilde{u}^1}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \\ R \frac{\tilde{u}^2}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \\ R \frac{1}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \end{pmatrix}$$

є неперервно диференційованою вектор-функцією.

Обчислимо похідні вектор-функції $\vec{f}(\tilde{u}^1, \tilde{u}^2)$ і перевіримо виконання умови регулярності.

Маємо:

$$\frac{\partial \vec{f}}{\partial \tilde{u}^1} = \frac{R}{(\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2})^3} \cdot \begin{pmatrix} 1 + (\tilde{u}^2)^2 \\ -\tilde{u}^1 \tilde{u}^2 \\ -\tilde{u}^1 \end{pmatrix}, \quad \frac{\partial \vec{f}}{\partial \tilde{u}^2} = \frac{R}{(\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2})^3} \cdot \begin{pmatrix} -\tilde{u}^1 \tilde{u}^2 \\ 1 + (\tilde{u}^1)^2 \\ -\tilde{u}^2 \end{pmatrix}$$

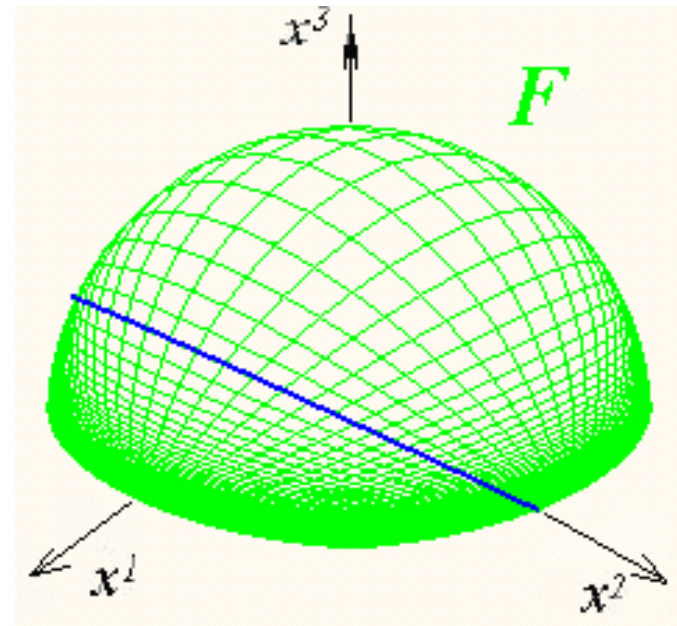
$$\left[\frac{\partial \vec{f}}{\partial \tilde{u}^1}, \frac{\partial \vec{f}}{\partial \tilde{u}^2} \right] = \frac{R^2}{(1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2)^2} \cdot \begin{pmatrix} \tilde{u}^1 \\ \tilde{u}^2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Оскільки $\left[\frac{\partial \vec{f}}{\partial \tilde{u}^1}, \frac{\partial \vec{f}}{\partial \tilde{u}^2} \right] \neq \vec{0}$, робимо висновок, що F є регулярною параметрично заданою поверхнею.

Координатна лінія $\begin{cases} \tilde{u}^1 = c \\ \tilde{u}^2 = t \end{cases}$ на поверхні F задається в просторі \mathbb{R}^3 раді-

ус-вектором

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} R \frac{c}{\sqrt{1+c^2+t^2}} \\ R \frac{t}{\sqrt{1+c^2+t^2}} \\ R \frac{1}{\sqrt{1+c^2+t^2}} \end{pmatrix}$$



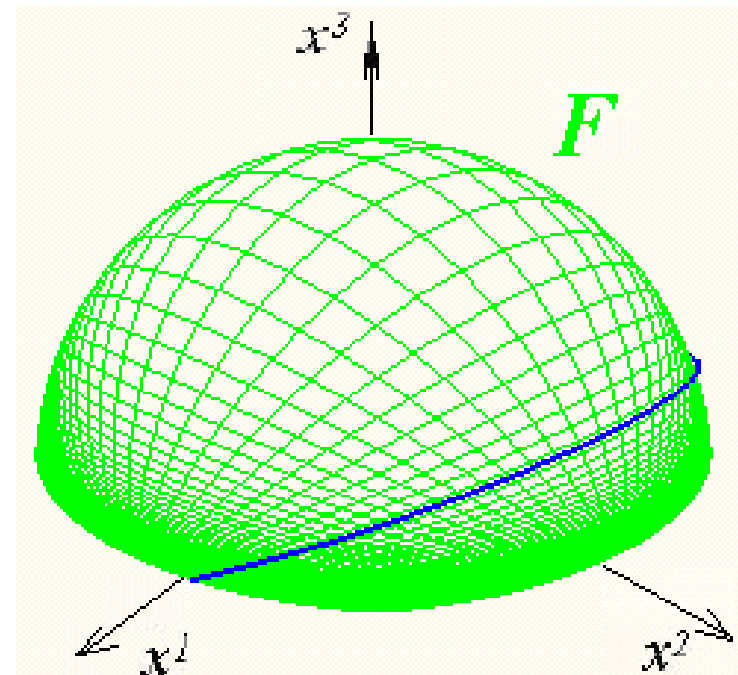
Вказана крива лежить в площині $\Pi: x^1 - c x^3 = 0$ і тому представляє собою півколо – перетин півсфери F і площини Π .

При будь-якому значенні c площина Π містить координатну пряму x^2 . Жмуток площин, що містять координатну пряму x^2 , в перетині з півсферою породжують сімейство координатних ліній на півсфері F .

Координатна лінія $\begin{cases} \tilde{u}^1 = t \\ \tilde{u}^2 = c \end{cases}$ на поверхні F задається, як крива в прос-

торі \mathbb{R}^3 , радіус-вектором

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} R \frac{t}{\sqrt{1+t^2+c^2}} \\ R \frac{c}{\sqrt{1+t^2+c^2}} \\ R \frac{1}{\sqrt{1+t^2+c^2}} \end{pmatrix}$$

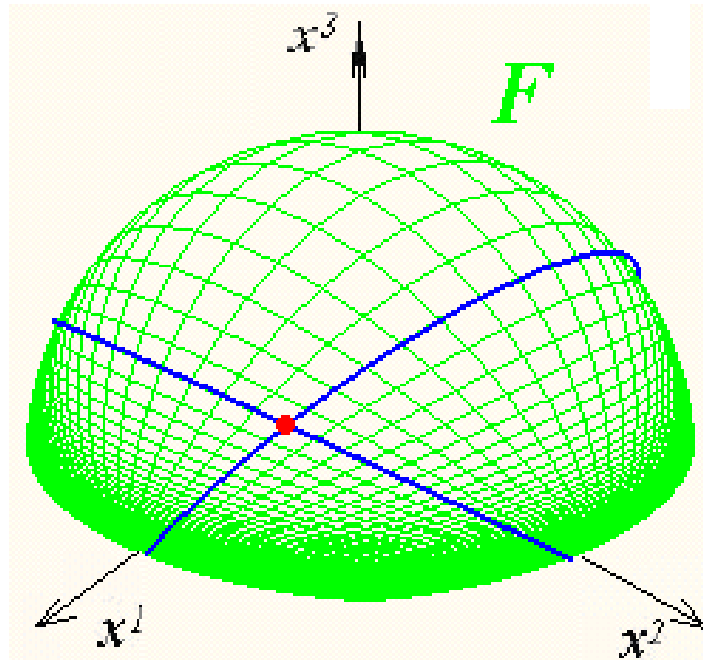


Вказана крива лежить в площині $\Pi: x^2 - c x^3 = 0$ і тому представляє собою півколо – перетин півсфери F і площини Π .

При будь-якому значенні c площина Π містить координатну пряму x^1 . Жмуток площин, що містять координатну пряму x^1 , в перетині з півсферою породжують сімейство координатних ліній на півсфері F .

Отже, маємо координатну сітку на півсфері F , утворену з двох сімейств півкіл.

Через кожну точку регулярно параметризованої поверхні F проходить по одній координатній кривій з кожного з двох сімейств координатних ліній.



Зауваження. Якщо через точку півсфери F провести промінь з центра сфери – точки O , то цей промінь перетне горизонтальну площину $x^3=1$ в точці $(\tilde{u}^1, \tilde{u}^2, 1)$

***Задача 0.2.3.** Розглянемо поверхню \hat{F} в \mathbb{R}^3 , задану параметрично

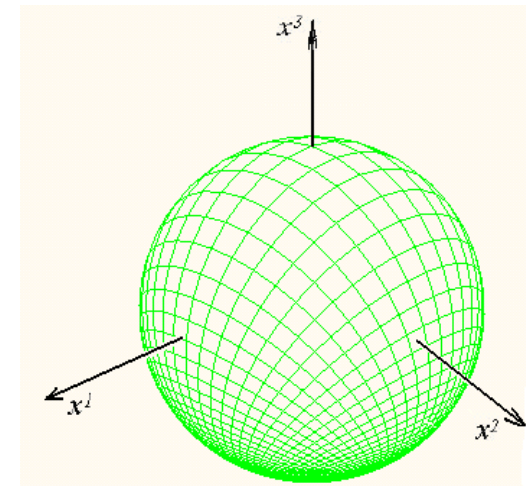
$$\begin{cases} x^1 = R \cdot \frac{4\hat{u}^1}{4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2} \\ x^2 = R \cdot \frac{4\hat{u}^2}{4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2} \\ x^3 = R \cdot \frac{4 - (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2}{4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2} \end{cases}, \quad \begin{array}{l} -\infty < \hat{u}^1 < \infty \\ -\infty < \hat{u}^2 < \infty \end{array}$$

- 1) Якою є область задання \hat{D} поверхні \hat{F} ?
- 2) Покажіть, що \hat{F} є частиною сфери радіуса R з центром в початку координат в \mathbb{R}^3 . Яка саме це частина сфери?
- 3) Доведіть, що \hat{F} є регулярною параметрично заданою поверхнею.
- 4) Які криві утворюють координатну сітку на поверхні \hat{F} .

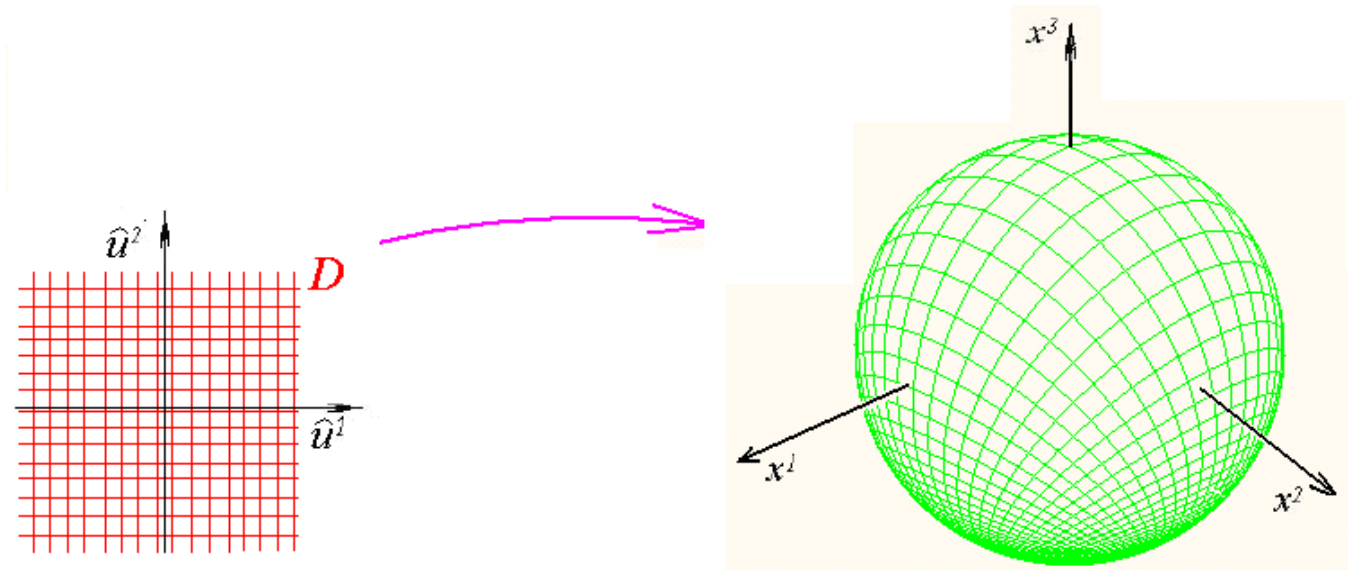
Розв'язання. Задана поверхня F представляє собою сферу

$$(x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 = R^2$$

без південного полюса $(0, 0, -R)$.



Область задання D поверхні F – це вся площина параметрів \hat{u}^1, \hat{u}^2



Радіус-вектор поверхні F

$$\vec{f}(\hat{u}^1, \hat{u}^2) = \begin{pmatrix} R \cdot \frac{4\hat{u}^1}{4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2} \\ R \cdot \frac{4\hat{u}^2}{4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2} \\ R \cdot \frac{4 - (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2}{4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2} \end{pmatrix}$$

є неперервно диференційованою вектор-функцією.

Обчислимо похідні вектор-функції $\vec{f}(\hat{u}^1, \hat{u}^2)$ і перевіримо виконання умови регулярності.

Маємо:

$$\frac{\partial \vec{f}}{\partial \hat{u}^1} = \frac{4R}{(4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2)^2} \cdot \begin{pmatrix} 4 - (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2 \\ -2\hat{u}^1\hat{u}^2 \\ -4\hat{u}^1 \end{pmatrix},$$

$$\frac{\partial \vec{f}}{\partial \hat{u}^2} = \frac{4R}{(4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2)^2} \cdot \begin{pmatrix} -2\hat{u}^1\hat{u}^2 \\ 4 + (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2 \\ -4\hat{u}^2 \end{pmatrix}$$

$$\left[\frac{\partial \vec{f}}{\partial \hat{u}^1}, \frac{\partial \vec{f}}{\partial \hat{u}^2} \right] = \frac{16R^2}{(4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2)^3} \cdot \begin{pmatrix} 4\hat{u}^1 \\ 4\hat{u}^2 \\ 4 - (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2 \end{pmatrix}$$

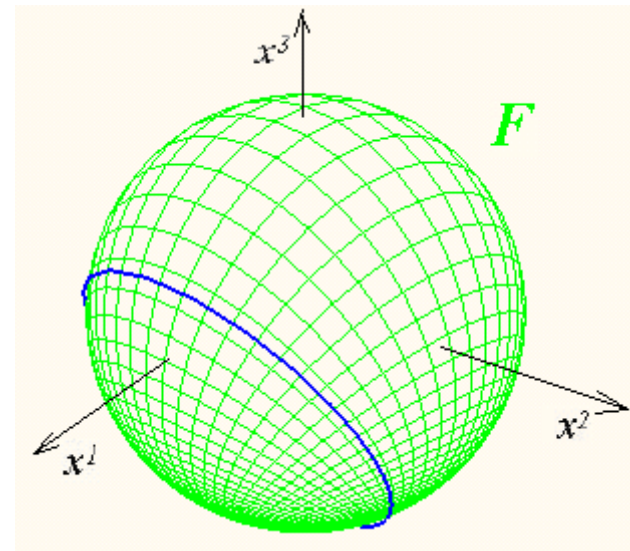
Оскільки $\left[\frac{\partial \vec{f}}{\partial \hat{u}^1}, \frac{\partial \vec{f}}{\partial \hat{u}^2} \right] \neq \vec{0}$, робимо висновок, що F є регулярною пара-

метрично заданою поверхнею.

Координатна лінія $\begin{cases} \hat{u}^1 = c \\ \hat{u}^2 = t \end{cases}$ на поверхні F задається в просторі \mathbb{R}^3 ра-

діус-вектором

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} R \cdot \frac{4c}{4 + c^2 + t^2} \\ R \cdot \frac{4t}{4 + c^2 + t^2} \\ R \cdot \frac{4 - c^2 - t^2}{4 + c^2 + t^2} \end{pmatrix}$$



Вказана крива лежить в площині Π : $-2x^1 + c x^3 + cR = 0$.

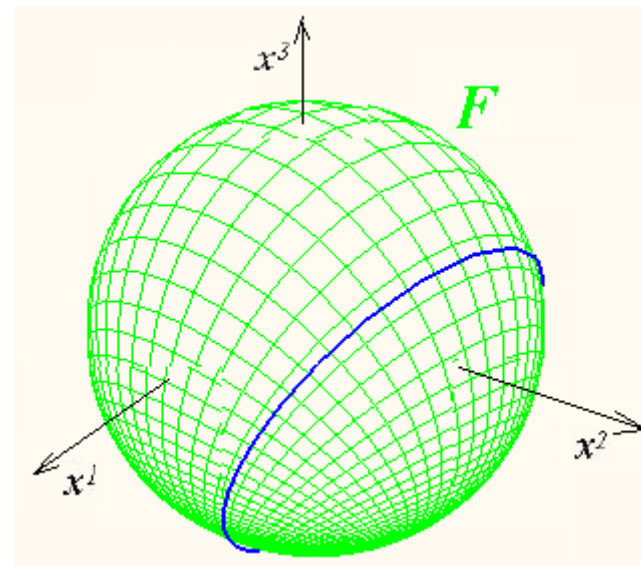
Тому крива представляє собою коло (з виколотою точкою $(0, 0, -R)$), що є перетином сфери F і площини Π .

При будь-якому значенні c площина Π містить пряму $x^1=0, x^3 = -R$. Жмуток площин, що містять пряму $x^1=0, x^3 = -R$, в перетині зі сферою породжують сімейство координатних ліній на сфері F .

Координатна лінія $\begin{cases} \hat{u}^1 = t \\ \hat{u}^2 = c \end{cases}$ на поверхні F задається, як крива в прос-

торі \mathbb{R}^3 , радіус-вектором

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} R \cdot \frac{4t}{4+t^2+c^2} \\ R \cdot \frac{4c}{4+t^2+c^2} \\ R \cdot \frac{4-t^2-c^2}{4+t^2+c^2} \end{pmatrix}$$



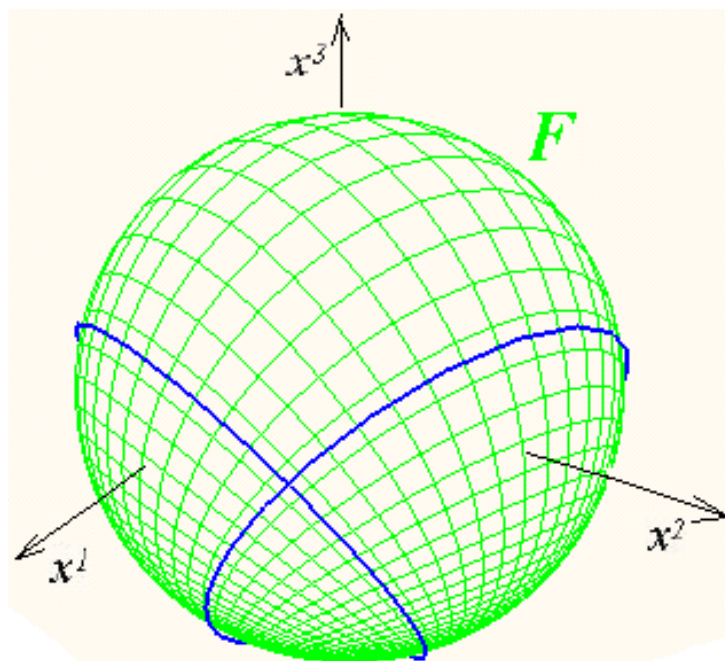
Вказана крива лежить в площині Π : $-2x^2 + c x^3 + cR = 0$.

Тому крива представляє собою коло (з виколотою точкою $(0,0, -R)$), що є перетином сфери F і площини Π .

При будь-якому значенні c площина Π містить пряму $x^2=0, x^3 = -R$. Жмуток площин, що містять пряму $x^2=0, x^3 = -R$, в перетині зі сферою породжують сімейство координатних ліній на сфері F .

Отже, маємо координатну сітку на сфері F , утворену з двох сімейств півкіл.

Через кожну точку регулярно параметризованої поверхні F проходить по одній координатній кривій з кожного з двох сімейств координатних ліній.



Зауваження. Якщо через точку сфери F провести промінь з південного полюса $(0,0,-R)$, то він перетне горизонтальну площину $x^3=1$ в точці $(\hat{u}^1, \hat{u}^2, 1)$

Задача 0.2.4. Розглянемо поверхні F і \tilde{F} із задач 2.1 і 2.2. Обидві поверхні представляють собою якісь області на сфері радіуса R з центром в початку координат в \mathbb{R}^3 .

Проаналізуйте область W на сфері, що є перетином областей F і \tilde{F} .

В області W одночасно діють дві системи внутрішніх координат (u^1, u^2) і $(\tilde{u}^1, \tilde{u}^2)$.

Як пов'язані між собою ці системи координат в області W на сфері?

Чи є перехід від (u^1, u^2) до $(\tilde{u}^1, \tilde{u}^2)$ регулярною заміною координат?

Розв'язання. Порівнюємо

$$\begin{cases} x^1 = u^1 \\ x^2 = u^2 \\ x^3 = \sqrt{R^2 - (u^1)^2 - (u^2)^2} \end{cases}$$

та

$$\begin{cases} x^1 = R \cdot \frac{\tilde{u}^1}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \\ x^2 = R \cdot \frac{\tilde{u}^2}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \\ x^3 = R \cdot \frac{1}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \end{cases}$$

Отримуємо наступну заміну координат:

$$\begin{cases} u^1 = R \cdot \frac{\tilde{u}^1}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \\ u^2 = R \cdot \frac{\tilde{u}^2}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \end{cases}$$

Функції заміни є неперервно диференційованими.

Крім того, маємо

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} \frac{\partial u^1}{\partial \tilde{u}^1} & \frac{\partial u^1}{\partial \tilde{u}^2} \\ \frac{\partial u^2}{\partial \tilde{u}^1} & \frac{\partial u^2}{\partial \tilde{u}^2} \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} R \cdot \frac{1 + (\tilde{u}^2)^2}{(\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2})^3} & R \cdot \frac{-\tilde{u}^1 \tilde{u}^2}{(\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2})^3} \\ R \cdot \frac{-\tilde{u}^1 \tilde{u}^2}{(\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2})^3} & R \cdot \frac{1 + (\tilde{u}^1)^2}{(\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2})^3} \end{vmatrix} = \\ &= \frac{R^2}{(1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2)^2} \neq 0 \end{aligned}$$

Значить, заміна координат є регулярною.

***Задача 0.2.5.** Розглянемо поверхні \tilde{F} і \hat{F} із задач 2.1 і 2.2. Обидві поверхні представляють собою якісь області на сфері радіуса R з центром в початку координат в \mathbb{R}^3 .

Проаналізуйте область Ω на сфері, що є перетином областей \tilde{F} і \hat{F} .

В області Ω одночасно діють дві системи внутрішніх координат $(\tilde{u}^1, \tilde{u}^2)$ і (\hat{u}^1, \hat{u}^2) .

Як пов'язані між собою ці системи координат в області Ω на сфері?

Чи є перехід від $(\tilde{u}^1, \tilde{u}^2)$ і (\hat{u}^1, \hat{u}^2) регулярною заміною координат?

Розв'язання.

Згадаємо, що \tilde{F} – це відкрита верхня півсфера, а \hat{F} – сфера з виколотим південним полюсом. Таким чином, \tilde{F} належить \hat{F} .

На півсфері \tilde{F} діють відразу дві системи координат $(\tilde{u}^1, \tilde{u}^2)$ і (\hat{u}^1, \hat{u}^2) . При цьому $(\tilde{u}^1, \tilde{u}^2)$ змінюються на всій площині параметрів, а (\hat{u}^1, \hat{u}^2) обмежуються умовою $(\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2 - 4 < 0$.

Порівнюємо

$$\left\{ \begin{array}{l} x^1 = R \cdot \frac{\tilde{u}^1}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \\ x^2 = R \cdot \frac{\tilde{u}^2}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \\ x^3 = R \cdot \frac{1}{\sqrt{1 + (\tilde{u}^1)^2 + (\tilde{u}^2)^2}} \end{array} \right. \quad \text{та} \quad \left\{ \begin{array}{l} x^1 = R \cdot \frac{4\hat{u}^1}{4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2} \\ x^2 = R \cdot \frac{4\hat{u}^2}{4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2} \\ x^3 = R \cdot \frac{4 - (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2}{4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2} \end{array} \right.$$

Отримуємо наступну заміну координат:

$$\left\{ \begin{array}{l} \tilde{u}^1 = \frac{4\hat{u}^1}{4 - (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2} \\ \tilde{u}^2 = \frac{4\hat{u}^2}{4 - (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2} \end{array} \right.$$

Функції заміни є неперервно диференційовними в крузі $(\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2 < 4$.

Обчислюємо якобіан:

$$\begin{aligned}
 \begin{vmatrix} \frac{\partial \tilde{u}^1}{\partial \hat{u}^1} & \frac{\partial \tilde{u}^1}{\partial \hat{u}^2} \\ \frac{\partial \tilde{u}^2}{\partial \hat{u}^1} & \frac{\partial \tilde{u}^2}{\partial \hat{u}^2} \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} 4 \cdot \frac{4 + (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2}{(4 - (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2)^2} & 8 \cdot \frac{\hat{u}^1 \hat{u}^2}{(4 - (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2)^2} \\ 8 \cdot \frac{\hat{u}^1 \hat{u}^2}{(4 - (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2)^2} & 4 \cdot \frac{4 + (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2}{(4 - (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2)^2} \end{vmatrix} = \\
 &= -16 \cdot \frac{4 + (\hat{u}^1)^2 + (\hat{u}^2)^2}{(4 - (\hat{u}^1)^2 - (\hat{u}^2)^2)^3} \neq 0
 \end{aligned}$$

Значить, заміна координат є регулярною.

Задача 0.3. Розглянемо регулярну криву γ з радіус-вектором

$$\vec{x} = \vec{f}(s), \quad a < s < b,$$

в евклідовому просторі \mathbb{R}^3 .

Запишіть радіус-вектор лінійчатої поверхні, утвореної прямими – головними нормаллями кривої γ . Проаналізуйте регулярність цієї поверхні. Опишіть криві, з яких утворюється відповідна координатна сітка на поверхні.

Аналогічно, запишіть радіус-вектор лінійчатої поверхні, утвореної прямими – бінормаллями кривої γ . Проаналізуйте регулярність цієї поверхні. Опишіть криві, з яких утворюється відповідна координатна сітка на поверхні.

Розв'язання. Нехай s – натуральний параметр на кривій.

Лінійчата поверхня, утворена головними нормаллями кривої γ , задається радіус-вектором

$$\vec{x} = \vec{f}(s) + t \vec{\nu}(s), \quad a < s < b, \quad -\infty < t < \infty.$$

Якщо крива є гладкою класу C^m , $m \geq 3$, і не має точок перегину (де кривина $k=0$), то тоді поверхня задається гладкою класу C^{m-2} вектор-функцією.

Обчислюємо похідні:

$$\vec{x} = \vec{f}(s) + t \vec{v}(s)$$

$$\frac{\partial \vec{x}}{\partial s} = \vec{\tau} + t(-k\vec{\tau} + \kappa\vec{\beta}) = (1-kt)\vec{\tau} + t\kappa\vec{\beta} \quad , \quad \frac{\partial \vec{x}}{\partial t} = \vec{v}$$

Обчислюємо векторний добуток:

$$\left[\frac{\partial \vec{x}}{\partial s}, \frac{\partial \vec{x}}{\partial t} \right] = [(1-kt)\vec{\tau} + t\kappa\vec{\beta}, \vec{v}] = (1-kt)[\vec{\tau}, \vec{v}] + t\kappa[\vec{\beta}, \vec{v}] = (1-kt)\vec{\beta} - t\kappa\vec{\tau}$$

Умова регулярності $\left[\frac{\partial \vec{x}}{\partial s}, \frac{\partial \vec{x}}{\partial t} \right] \neq \vec{0}$ набуває наступного вигляду:

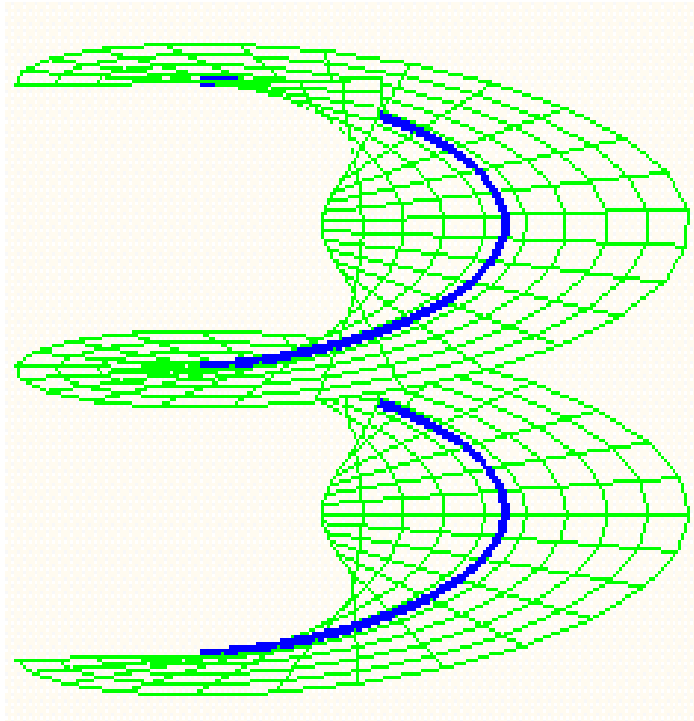
$$(1-kt)^2 + (t\kappa)^2 \neq 0$$

Якщо скрут κ кривої γ не обертається в нуль в жодній точці на кривій, тоді лінійчата поверхня головних нормалей кривої γ буде регулярною поверхнею.

Якщо ж в якійсь точці $P(s_0)$ кривої γ скрут $\kappa(s_0) = 0$, то тоді на твірній нашої лінійчатої поверхні, що проходить через точку P , при $t = \frac{1}{\kappa(s_0)}$

виникне особлива точка поверхні.

Координатна сітка на поверхні утворюється двома сімействами ліній. Одно сімейство, координатні криві $s=const$, це прямолінійні твірні – головні нормалі кривої γ . Інше сімейство, координатні криві $t=const$, це «еквідистантні» криві кривої γ , кожна з яких отримана одночасним зсувом усіх точок кривої γ вздовж відповідних твірних на фіксовану відстань $t=const$.



Зауваження. Якщо γ – плоска крива, то лінійчата поверхня головних нормалей такої кривої – це частина площини. А особливі точки такої параметризованої поверхні (параметризації області площини) – це еволюта кривої γ .

Аналогічно, лінійчата поверхня, утворена бінормаллями кривої γ , задається радіус-вектором

$$\vec{x} = \vec{f}(s) + t \vec{\beta}(s), \quad a < s < b, \quad -\infty < t < \infty.$$

Якщо крива є гладкою класу C^m , $m \geq 3$, і не має точок перегину (де кривина $k=0$), то тоді поверхня задається гладкою класу C^{m-2} вектор-функцією.

Обчислюємо похідні:

$$\frac{\partial \vec{x}}{\partial s} = \vec{\tau} + t(-\kappa \vec{\nu}) = \vec{\tau} - t\kappa \vec{\nu}, \quad \frac{\partial \vec{x}}{\partial t} = \vec{\beta}$$

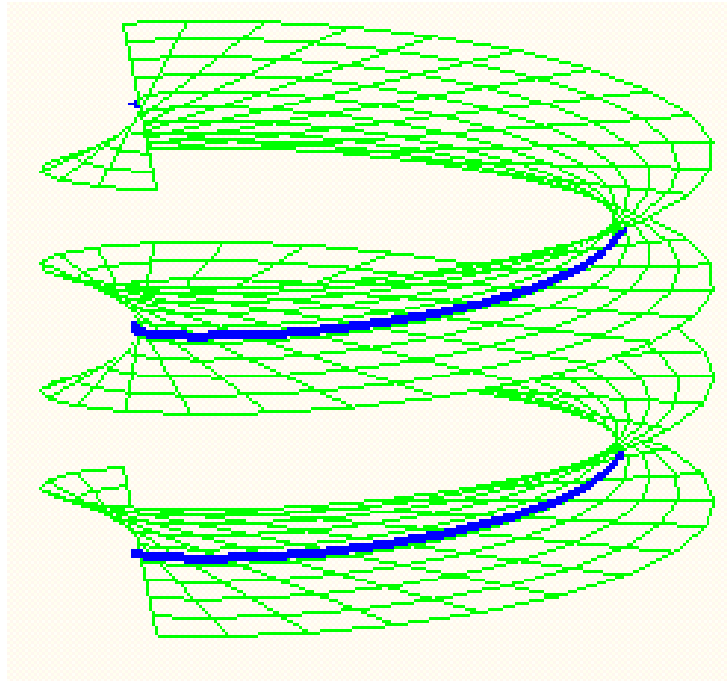
Обчислюємо векторний добуток:

$$\left[\frac{\partial \vec{x}}{\partial s}, \frac{\partial \vec{x}}{\partial t} \right] = [\vec{\tau} - t\kappa \vec{\nu}, \vec{\beta}] = [\vec{\tau}, \vec{\beta}] - t\kappa [\vec{\nu}, \vec{\beta}] = -\vec{\nu} - t\kappa \vec{\tau}$$

Умова регулярності $\left[\frac{\partial \vec{x}}{\partial s}, \frac{\partial \vec{x}}{\partial t} \right] \neq \vec{0}$ виконується автоматично.

Таким чином, лінійчата поверхня бінормаллей кривої γ буде регулярною поверхнею.

Координатна сітка на поверхні утворюється двома сімействами ліній. Одно сімейство, координатні криві $s=const$, це прямолінійні твірні – бінормалі кривої γ . Інше сімейство, координатні криві $t=const$, це «еквідистантні» криві кривої γ , кожна з яких отримана одночасним зсувом усіх точок кривої γ вздовж відповідних твірних на фіксовану відстань $t=const$.



Зауваження. Якщо γ – плоска крива, то лінійчата поверхня бінормалей такої кривої – це циліндрична поверхня, оскільки всі бінормалі плоскої кривої перпендикулярні площині кривої γ .

Задача 1. Розглянемо круговий циліндр F в \mathbb{R}^3 заданий параметрично

$$\begin{cases} x^1 = r \cdot \cos u^1 \\ x^2 = r \cdot \sin u^1, \\ x^3 = u^2 \end{cases} \quad \begin{array}{l} 0 < u^1 < 2\pi \\ -\infty < u^2 < \infty \end{array}$$

Запишіть рівняння дотичної площини і нормальної прямої циліндра F в точці P з внутрішніми координатами $(\frac{\pi}{4}, 3)$.

Розв'язання. Запишемо радіус-вектор циліндра F :

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} r \cdot \cos u^1 \\ r \cdot \sin u^1 \\ u^2 \end{pmatrix}$$

Підставивши $u^1 = \frac{\pi}{4}$, $u^2 = 3$, знайдемо радіус-вектор точки P :

$$\vec{x}_P = \begin{pmatrix} r \cdot \cos \frac{\pi}{4} \\ r \cdot \sin \frac{\pi}{4} \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{r}{\sqrt{2}} \\ \frac{r}{\sqrt{2}} \\ 3 \end{pmatrix}$$

Далі, обчислимо перші похідні радіус-вектора:

$$\frac{\partial \vec{f}}{\partial u^1} = \begin{pmatrix} -r \cdot \sin u^1 \\ r \cdot \cos u^1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \frac{\partial \vec{f}}{\partial u^2} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Знайдемо їх значення в точці $P(\frac{\pi}{4}, 7)$:

$$\frac{\partial \vec{f}}{\partial u^1} \left(\frac{\pi}{4}, 7 \right) = \begin{pmatrix} -r \cdot \sin \frac{\pi}{4} \\ r \cdot \cos \frac{\pi}{4} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{r}{\sqrt{2}} \\ \frac{r}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \frac{\partial \vec{f}}{\partial u^2} \left(\frac{\pi}{4}, 7 \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Це вектори, які утворюють базис в дотичній площині $T_P F$. Знайдемо їх векторний добуток – це буде вектор нормалі дотичної площини:

$$\vec{N}_P = \left[\frac{\partial \vec{f}}{\partial u^1} \left(\frac{\pi}{4}, 7 \right), \frac{\partial \vec{f}}{\partial u^2} \left(\frac{\pi}{4}, 7 \right) \right] = \frac{r}{\sqrt{2}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Запишемо рівняння дотичної площини $T_P F$, що проходить через точку P з радіус-вектором

$$\vec{x}_P = \begin{pmatrix} \frac{r}{\sqrt{2}} \\ r \\ \frac{r}{\sqrt{2}} \\ 7 \end{pmatrix}$$

і має нормалю вектор

$$\vec{N}_P = \frac{r}{\sqrt{2}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Отримаємо:

$$1 \cdot \left(x^1 - \frac{r}{\sqrt{2}}\right) + 1 \cdot \left(x^2 - \frac{r}{\sqrt{2}}\right) + 0 \cdot (x^3 - 7) = 0,$$

тобто,

$$x^1 + x^2 - \sqrt{2}r = 0.$$

Запишемо рівняння нормальної прямої $N_P F$, що проходить через точку P з радіус-вектором

$$\vec{x}_P = \begin{pmatrix} \frac{r}{\sqrt{2}} \\ r \\ \frac{r}{\sqrt{2}} \\ 7 \end{pmatrix}$$

і має напрямним вектором вектор

$$\vec{N}_P = \frac{r}{\sqrt{2}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Отримаємо:

$$\frac{x^1 - \frac{r}{\sqrt{2}}}{1} = \frac{x^2 - \frac{r}{\sqrt{2}}}{1} = \frac{x^3 - 7}{0}.$$

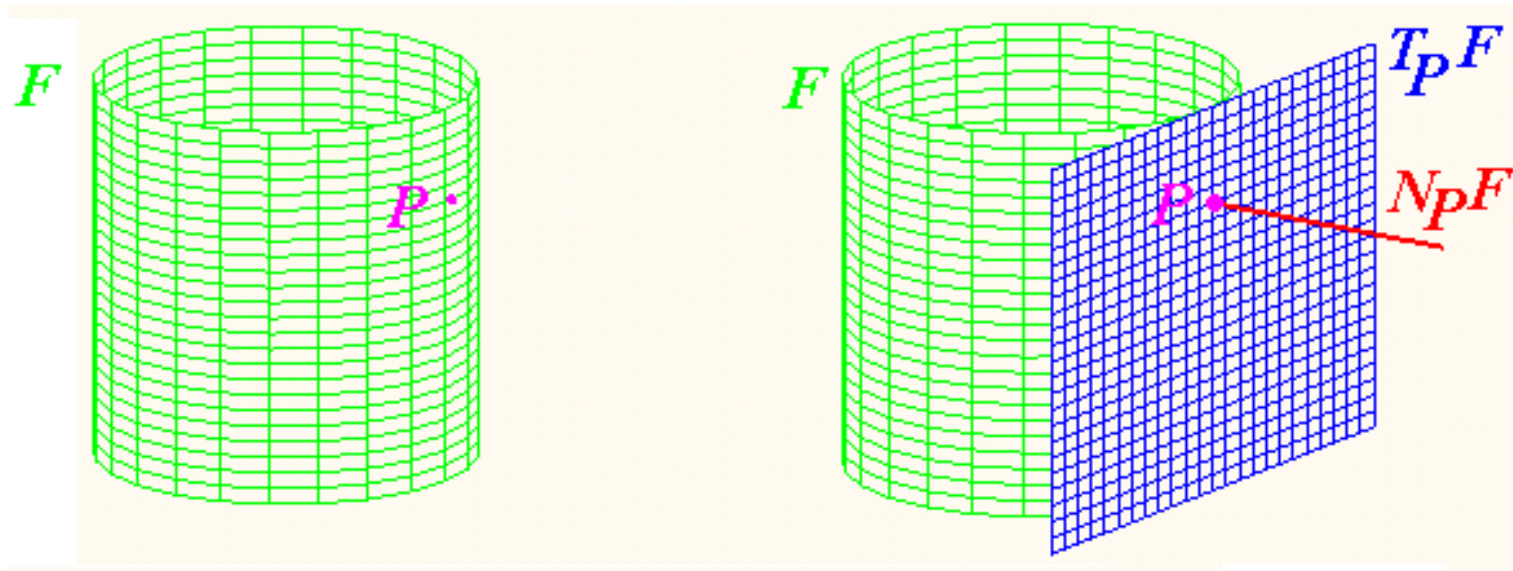
Відповідь:

Рівняння дотичної площини $T_P F$:

$$x^1 + x^2 - \sqrt{2}r = 0.$$

Рівняння нормальної прямої $N_P F$:

$$\frac{x^1 - \frac{r}{\sqrt{2}}}{1} = \frac{x^2 - \frac{r}{\sqrt{2}}}{1} = \frac{x^3 - 7}{0}.$$



Задача 2. Розглянемо явно задану поверхню F в \mathbb{R}^3

$$x^3 = x^1(x^1 - \sqrt{3} x^2)(x^1 + \sqrt{3} x^2), \quad -\infty < x^1, x^2 < \infty.$$

Запишіть рівняння дотичної площини і нормальної прямої поверхні F в точці P з $(x^1, x^2) = (0, 0)$.

Розв'язання. Нагадаємо, що для явно заданої поверхні $x^3 = z(x^1, x^2)$ дотична площина в точці $P(x_0^1, x_0^2)$ задається рівнянням

$$x^3 = z(x_0^1, x_0^2) + (x^1 - x_0^1) \cdot \frac{\partial z}{\partial x^1}(x_0^1, x_0^2) + (x^2 - x_0^2) \cdot \frac{\partial z}{\partial x^2}(x_0^1, x_0^2),$$

а нормальна пряма – рівнянням

$$\frac{x^1 - x_0^1}{-\frac{\partial z}{\partial x^1}(x_0^1, x_0^2)} = \frac{x^2 - x_0^2}{-\frac{\partial z}{\partial x^2}(x_0^1, x_0^2)} = \frac{x^3 - z(x_0^1, x_0^2)}{1}$$

Підставимо $z(x^1, x^2) = x^1(x^1 - \sqrt{3} x^2)(x^1 + \sqrt{3} x^2)$ і $(x_0^1, x_0^2) = (0, 0)$.

Отримаємо рівняння дотичної площини T_pF :

$$x^3 = 0 + (x^1 - 0) \cdot 0 + (x^2 - 0) \cdot 0,$$

тобто, $x^3 = 0$.

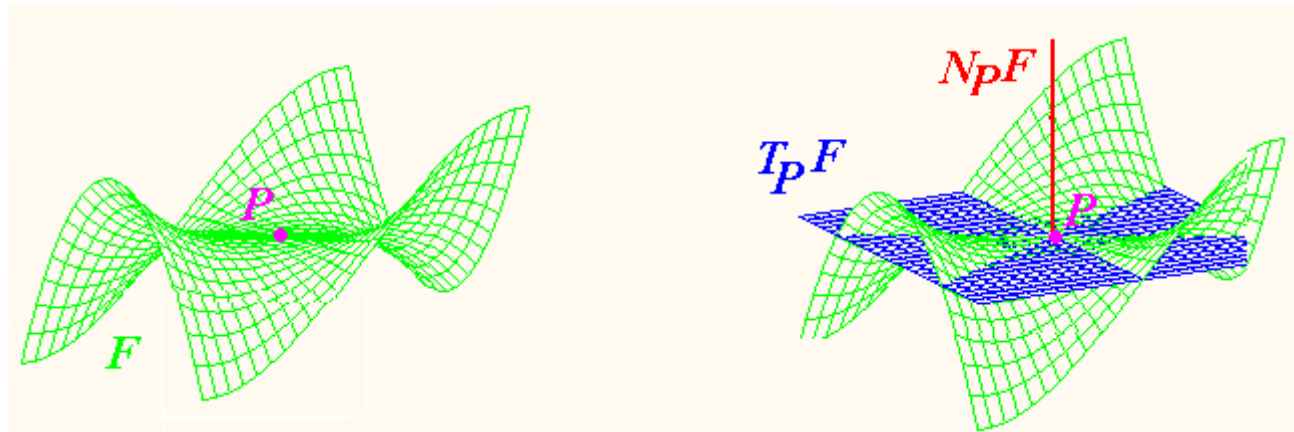
Отримаємо рівняння нормальної прямої N_pF :

$$\frac{x^1 - 0}{0} = \frac{x^2 - 0}{0} = \frac{x^3 - 0}{1},$$

тобто, $x^1 = 0, x^2 = 0$.

Відповідь: Рівняння дотичної площини $T_pF: x^3 = 0$.

Рівняння нормальної прямої $N_pF: x^1 = 0, x^2 = 0$.



Задача 3. Розглянемо неявно задану поверхню F в \mathbb{R}^3

$$((x^1 - 1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2) \cdot ((x^1 + 1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2) - 1 = 0.$$

Запишіть рівняння дотичної площини і нормальної прямої поверхні F в точці $P(\sqrt{2}, 0, 0)$.

* Знайдіть точку $Q(q^1, q^2, q^3)$ на поверхні F таку, що дотична площина $T_Q F$ є паралельною площині $x^3 = 0$.

* Знайдіть точку $A(a^1, a^2, a^3)$ на поверхні F таку, що нормальна пряма $N_Q F$ проходить через точку $C(3, 1, 0)$.

Розв'язання. Нагадаємо, що для неявно заданої поверхні $\Phi(x^1, x^2, x^3) = 0$ дотична площина в довільній точці (x_0^1, x_0^2, x_0^3) задається рівнянням

$$(x^1 - x_0^1) \cdot \frac{\partial \Phi}{\partial x^1}(x_0^1, x_0^2, x_0^3) + (x^2 - x_0^2) \cdot \frac{\partial \Phi}{\partial x^2}(x_0^1, x_0^2, x_0^3) + (x^3 - x_0^3) \cdot \frac{\partial \Phi}{\partial x^3}(x_0^1, x_0^2, x_0^3) = 0,$$

а нормальна пряма – рівнянням

$$\frac{x^1 - x_0^1}{\frac{\partial \Phi}{\partial x^1}(x_0^1, x_0^2, x_0^3)} = \frac{x^2 - x_0^2}{\frac{\partial \Phi}{\partial x^2}(x_0^1, x_0^2, x_0^3)} = \frac{x^3 - x_0^3}{\frac{\partial \Phi}{\partial x^3}(x_0^1, x_0^2, x_0^3)}$$

Підставимо $\Phi = ((x^1 - 1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2) \cdot ((x^1 - 1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2) - 1 = 0$.

Маємо:

$$\frac{\partial \Phi}{\partial x^1} = 4x^1 \cdot ((x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 - 1)$$

$$\frac{\partial \Phi}{\partial x^2} = 4x^2 \cdot ((x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 + 1)$$

$$\frac{\partial \Phi}{\partial x^3} = 4x^3 \cdot ((x^1)^2 + (x^2)^2 + (x^3)^2 + 1)$$

Рівняння дотичної площини в довільній точці поверхні:

$$(x^1 - x_0^1) \cdot x_0^1 \cdot \frac{(x_0^1)^2 + (x_0^2)^2 + (x_0^3)^2 - 1}{(x_0^1)^2 + (x_0^2)^2 + (x_0^3)^2 + 1} + (x^2 - x_0^2) \cdot x_0^2 + (x^3 - x_0^3) \cdot x_0^3 = 0$$

Рівняння нормальної прямої в довільній точці поверхні F :

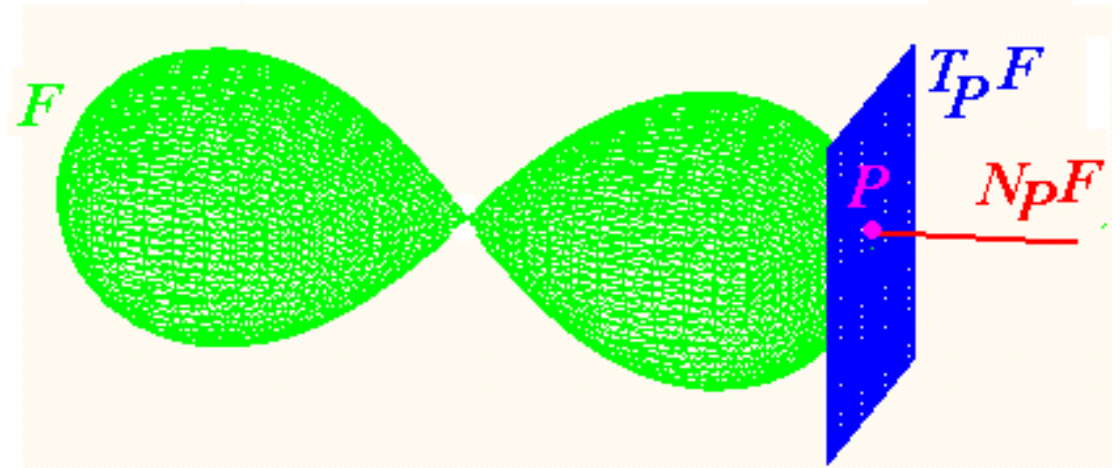
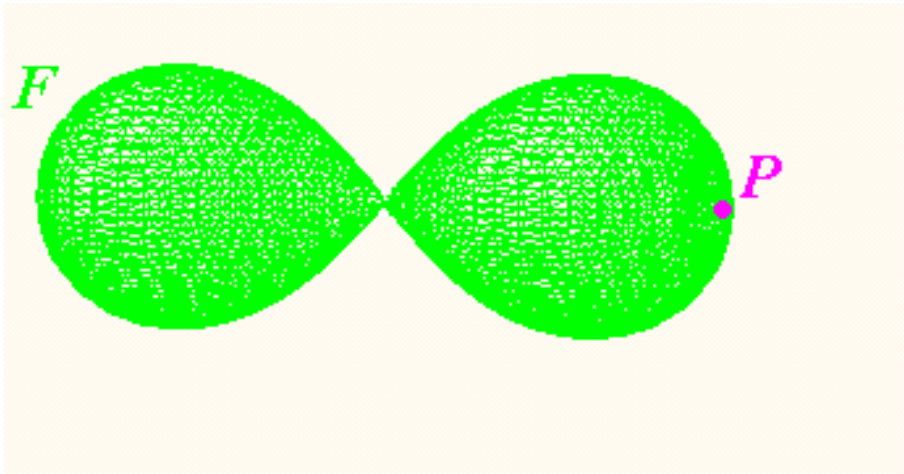
$$\frac{x^1 - x_0^1}{x_0^1 \cdot ((x_0^1)^2 + (x_0^2)^2 + (x_0^3)^2 - 1)} = \frac{x^2 - x_0^2}{x_0^2 \cdot ((x_0^1)^2 + (x_0^2)^2 + (x_0^3)^2 + 1)} = \frac{x^3 - x_0^3}{x_0^3 \cdot ((x_0^1)^2 + (x_0^2)^2 + (x_0^3)^2 + 1)}$$

В точці $P(\sqrt{2}, 0, 0)$ отримуюмо рівняння дотичної площини $T_P F$

$$x^1 - \sqrt{2} = 0$$

і рівняння нормальної прямої $N_P F$

$$\frac{x^1 - \sqrt{2}}{\sqrt{2}} = \frac{x^2 - 0}{0} = \frac{x^3 - 0}{0}$$



Для знаходження точки $Q(q^1, q^2, q^3)$ на поверхні F такої, що дотична площина $T_Q F$ є паралельною площині $x^3=0$, маємо систему

$$\begin{cases} ((q^1 - 1)^2 + (q^2)^2 + (q^3)^2) \cdot ((q^1 - 1)^2 + (q^2)^2 + (q^3)^2) - 1 = 0 \\ \frac{q^1((q^1)^2 + (q^2)^2 + (q^3)^2 - 1)}{0} = \frac{q^2((q^1)^2 + (q^2)^2 + (q^3)^2 + 1)}{0} = \frac{q^3((q^1)^2 + (q^2)^2 + (q^3)^2 + 1)}{1} \end{cases}$$

тобто,

$$\begin{cases} ((q^1 - 1)^2 + (q^2)^2 + (q^3)^2) \cdot ((q^1 - 1)^2 + (q^2)^2 + (q^3)^2) - 1 = 0 \\ q^1 \cdot ((q^1)^2 + (q^2)^2 + (q^3)^2 - 1) = 0 \\ q^2 \cdot ((q^1)^2 + (q^2)^2 + (q^3)^2 + 1) = 0 \end{cases}$$

Ця система має чотири розв'язки $Q(\pm \frac{\sqrt{3}}{2}, 0, \pm \frac{1}{2})$

Для знаходження точку $A(a^1, a^2, a^3)$ на поверхні F такої, що нормальна пряма $N_Q F$ проходить через точку $C(3, 1, 0)$, маємо наступну систему:

$$((a^1 - 1)^2 + (a^2)^2 + (a^3)^2) \cdot ((a^1 + 1)^2 + (a^2)^2 + (a^3)^2) - 1 = 0$$

$$\frac{3 - a^1}{a^1 \cdot ((a^1)^2 + (a^2)^2 + (a^3)^2 - 1)} = \frac{1 - a^2}{a^2 \cdot ((a^1)^2 + (a^2)^2 + (a^3)^2 + 1)} = \frac{0 - a^3}{a^3 \cdot ((a^1)^2 + (a^2)^2 + (a^3)^2 + 1)}$$

Ця система має два розв'язки $A(-1.3 \dots, -0.2 \dots, 0)$ і $A(1.3 \dots, 0.2 \dots, 0)$.

Відповідь: Рівняння дотичної площини $T_P F: x^1 - \sqrt{2} = 0$.

Рівняння нормальної прямої $N_P F: x^2 = 0, x^3 = 0$.

Задача 1.1. Розглянемо круговий конус F в \mathbb{R}^3 , заданий параметрично

$$\begin{cases} x^1 = r u^2 \cos u^1 \\ x^2 = r u^2 \sin u^1, & 0 < u^1 < 2\pi \\ x^3 = h u^2 & 0 < u^2 < \infty \end{cases}$$

Запишіть рівняння дотичної площини і нормальної прямої конуса F в точці $P \left(\frac{\pi}{2}, 1 \right)$.

Задача 1.2. Розглянемо круговий гіперболоїд F в \mathbb{R}^3 , заданий параметрично

$$\begin{cases} x^1 = \cos u^1 - u^2 \sin u^1 \\ x^2 = \sin u^1 + u^2 \cos u^1, \\ x^3 = h u^2 \end{cases}, \quad \begin{array}{l} 0 < u^1 < 2\pi \\ -\infty < u^2 < \infty \end{array}$$

Перевірте регулярність поверхні F . Запишіть рівняння дотичної площини і нормальної прямої конуса F в точці $P(\pi, -2)$.

** Доведіть, що коли точка Q рухається по довільній фіксованій твірній гіперболоїда F , дотична площина $T_Q F$ ковзає по цій твірній, обертаючись навколо неї. На який повний кут повернеться дотична площина, коли точка Q пробіжить усю твірну пряму?

Задача 1.3. Розглянемо катеноїд F в \mathbb{R}^3 , заданий параметрично

$$\begin{cases} x^1 = \cosh u^1 \cos u^2 \\ x^2 = \cosh u^1 \sin u^2, \\ x^3 = u^1 \end{cases}, \quad \begin{array}{l} -\infty < u^1 < \infty \\ 0 < u^2 < 2\pi \end{array}$$

Запишіть рівняння дотичної площини і нормальної прямої катеноїда F в точці $P(0, \frac{\pi}{3})$.

*** Задача 2.** Доведіть, що для регулярної циліндричної поверхні F в \mathbb{R}^3 дотичні площини в усіх точках фіксованої твірної співпадають. Інакше кажучи, якщо точка P рухається по фіксованій твірній на циліндричній поверхні F , то її дотична площина $T_P F$ не змінюється (ковзає сама по собі).

Доведіть, що те саме твердження вірне для будь-якої конічної поверхні і будь-якої торсової поверхні (розглядаються регулярні частини цих поверхонь).

***Задача 3.** Доведіть, що для будь-якої регулярної поверхні обертання нормальна пряма в довільній точці поверхні перетинає вісь обертання.

***Задача 4.** Розглянемо регулярну неявно задану поверхню F в \mathbb{R}^3

$$\Phi(x^1, x^2, x^3) = 0.$$

Зафіксуємо в \mathbb{R}^3 точку $A(a^1, a^2, a^3)$, що не лежить на поверхні F .

Доведіть (або спростуйте), що якщо точка $P(p^1, p^2, p^3)$ на поверхні F є найближчою або найдалшою серед усіх точок поверхні F по відношенню до точки A , то тоді пряма AP є нормальною прямою поверхні F в точці P .

Задача 0.1. Розглянемо просту поверхню M^2 в \mathbb{R}^3 . За визначенням, для кожної точки P на поверхні M^2 існує окіл U , який є топологічно еквівалентним (гомеоморфним) відкритому диску D в \mathbb{R}^2 .

Окіл U разом з гомеоморфізмом $\varphi: D \rightarrow U$ утворюють *карту* на поверхні M^2 . Набір карт $\{(U_j, \varphi_j)\}_{j \in J}$, який покриває усю поверхню M^2 , тобто $\bigcup_{j \in J} U_j \supset M$, утворює *атлас* поверхні M^2 .

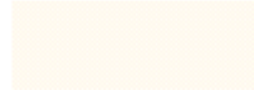
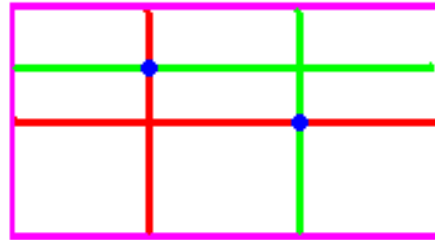
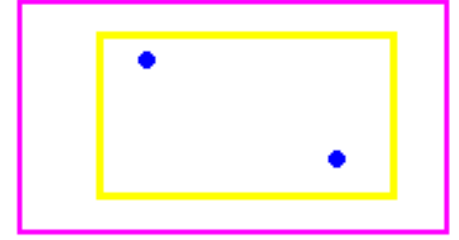
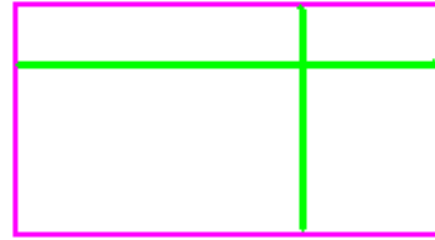
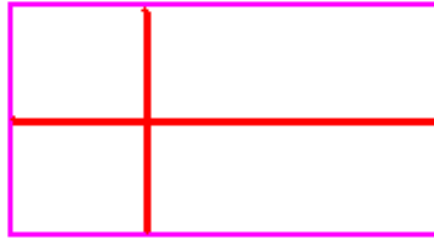
Яку найменшу кількість карт повинен мати атлас, якщо:

- 1) M^2 – це сфера
- 2) M^2 – це сфера з однією ручкою, тобто, M^2 – тор
- * 3) M^2 – це сфера з двома ручками, тобто, M^2 – крендель
- 4) M^2 – це сфера з однією виколотою точкою
- 5) M^2 – це сфера з двома виколотими точками
- ***** 6) M^2 – це сфера з t ручками та n виколотими точками ?

Зауваження. Інтуїтивно, щоб отримати карту, потрібно взяти диск (круг) на площині і про деформувати його – дозволяється розтягувати, стискувати, викривляти, вигинати, закручувати і т.д., але не можна нічого розривати і не можна нічого склеювати...

Побудова простої поверхні схожа на побудову моделі з пап'є-маше: вирізаємо клаптики (топологічно еквівалентні диску/кругу/квадрату) і поступово наклеюємо їх один на інший так, щоб разом вони утворили якусь складну поверхню.

Top



Задача 3.2. Знайдемо дотичну площину та нормаль поверхні, параметризація якої має вигляд

$$x = u + v, \quad y = u - v, \quad z = uv,$$

у точці M , що відповідає значенням параметрів $u = 2, v = 1$ (тобто $M(3, 1, 2)$). Отже, поверхня задана вектор-функцією

$$r(u, v) = (u + v, u - v, uv).$$

Відомо, що базис дотичної площини у довільній точці регулярної поверхні утворюють вектори

$$r_u = \left(\frac{\partial x}{\partial u}, \frac{\partial y}{\partial u}, \frac{\partial z}{\partial u} \right) = (1, 1, v)$$

і

$$r_v = \left(\frac{\partial x}{\partial v}, \frac{\partial y}{\partial v}, \frac{\partial z}{\partial v} \right) = (1, -1, u).$$

У точці M це

$$r_u = (1, 1, 1), \quad r_v = (1, -1, 2).$$

Тепер знайдемо вектор нормалі поверхні у M за допомогою векторного добутку r_u і r_v :

$$[r_u, r_v] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{vmatrix} = (3, -1, -2).$$

З того, що $[r_u, r_v] \neq 0$, випливає, що r_u і r_v неколінеарні, тобто дійсно утворюють базис деякої площини. Ця властивість якраз і зветься за означенням регулярністю поверхні у M . Також можна знайти одиничний нормальний вектор

$$n = \frac{[r_u, r_v]}{|[r_u, r_v]|} = \frac{1}{\sqrt{14}}(3, -1, -2)$$

(це, звичайно, можна зробити лише у регулярній точці). За побудовою, нормальний вектор поверхні є нормальним до її дотичної площини у відповідній точці, тому рівняння цієї площини має вигляд

$$[r_u, r_v]^1(x - x_0) + [r_u, r_v]^2(y - y_0) + [r_u, r_v]^3(z - z_0) = 0$$

або

$$n^1(x - x_0) + n^2(y - y_0) + n^3(z - z_0) = 0$$

або просто

$$\begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ \frac{\partial x}{\partial u} & \frac{\partial y}{\partial u} & \frac{\partial z}{\partial u} \\ \frac{\partial x}{\partial v} & \frac{\partial y}{\partial v} & \frac{\partial z}{\partial v} \end{vmatrix} = 0,$$

де (x_0, y_0, z_0) – координати точки M . В нашому випадку це буде

$$3(x - 3) + (-1)(y - 1) + (-2)(z - 2) = 0,$$

$$3x - y - 2z - 4 = 0.$$

У свою чергу, нормаль (нормальна пряма) до поверхні у M проходить через цю точку у напрямку вектора нормалі, тому її рівняння мають вигляд

$$\frac{x - x_0}{[r_u, r_v]^1} = \frac{y - y_0}{[r_u, r_v]^2} = \frac{z - z_0}{[r_u, r_v]^3}$$

або

$$\frac{x - x_0}{n^1} = \frac{y - y_0}{n^2} = \frac{z - z_0}{n^3}.$$

Отже, у нас це

$$\frac{x - 3}{3} = \frac{y - 1}{-1} = \frac{z - 2}{-2}.$$

Розглянемо тепер іншу параметризацію цієї поверхні. Зауважимо, що точка (x, y, z) їй належить тоді й тільки тоді, коли

$$z = \frac{1}{4}(x^2 - y^2)$$

(перевірте це), тобто це явно задана поверхня (гіперболічний параболоїд). Згадаємо, що для явно заданої поверхні $z = f(x, y)$ ми використовуємо параметризацію

$$r(x, y) = (x, y, f(x, y)).$$

Для неї базис дотичних просторів складають вектори

$$r_x = (1, 0, f_x)$$

і

$$r_y = (0, 1, f_y).$$

Зауважимо, що вони завжди неколінеарні, тобто будь-яка явно задана поверхня є регулярною. Знайдемо нормальний вектор у загальному вигляді:

$$[r_x, r_y] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 0 & f_x \\ 0 & 1 & f_y \end{vmatrix} = (-f_x, -f_y, 1),$$

$$n = \frac{[r_x, r_y]}{|[r_x, r_y]|} = \frac{1}{\sqrt{1 + f_x^2 + f_y^2}}(-f_x, -f_y, 1).$$

У нас $f(x, y) = \frac{1}{4}(x^2 - y^2)$, отже

$$[r_x, r_y] = \left(-\frac{x}{2}, \frac{y}{2}, 1\right).$$

Оскільки $x = 3$, $y = 1$ в точці M , у ній

$$[r_x, r_y] = \left(-\frac{3}{2}, \frac{1}{2}, 1\right).$$

Цей вектор колінеарний вектору $(3, -1, -2)$, що ми отримали раніше, тому дійсно маємо ті ж дотичну площину та нормаль. І взагалі, дотична площина і нормаль у точці поверхні не залежать від вибору регулярної параметризації в околі цієї точки.

Задача 3.4. Розглянемо прямий гелікоїд

$$x = u \cos v, \quad y = u \sin v, \quad z = a v,$$

де константа $a > 0$. Його параметризація

$$r(u, v) = (u \cos v, u \sin v, a v).$$

визначена на \mathbb{R}^2 . Діємо як у попередній задачі (тільки у загальній точці поверхні замість конкретної):

$$r_u = (\cos v, \sin v, 0),$$

$$r_v = (-u \sin v, u \cos v, a),$$

$$[r_u, r_v] = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \cos v & \sin v & 0 \\ -u \sin v & u \cos v & a \end{vmatrix} = (a \sin v, -a \cos v, u),$$

$$|[r_u, r_v]| = \sqrt{(a \sin v)^2 + (-a \cos v)^2 + u^2} = \sqrt{a^2 + u^2}.$$

$$n = \frac{[r_u, r_v]}{|[r_u, r_v]|} = \frac{1}{\sqrt{a^2 + u^2}}(a \sin v, -a \cos v, u).$$

Зауважимо, що $a^2 + u^2 > 0$ для будь-якого u , тому ця поверхня регулярна. Отже, дотичні площини мають рівняння

$$a \sin v(x - a \cos v) - a \cos v(y - a \sin v) + u(z - a v) = 0,$$

$$a \sin v x - a \cos v y + u z - a u v = 0,$$

а нормалі – рівняння

$$\frac{x - a \cos v}{a \sin v} = \frac{y - a \sin v}{-a \cos v} = \frac{z - a v}{u}.$$

Нагадаємо, що координатні лінії поверхні, що параметризована вектор-функцією r – це криві, уздовж яких зберігається одна з локальних координат. Тобто координатна лінія

$u = u_0$ – це крива $v \mapsto r(u_0, v)$, а $v = v_0$ – крива $u \mapsto r(u, v_0)$. Зокрема, r_v і r_u є дотичними векторами до цих координатних ліній відповідно. Для нашої поверхні у першому з цих випадків, коли координата $u = u_0$ постійна, а v змінюється, відповідна лінія буде гвинтовою, а нормаль з напрямним вектором $(a \sin v, -a \cos v, u_0)$ обертатиметься навколо осі Oz . Уздовж координатної лінії $v = v_0$, що є прямою, паралельною площині Oxy , (прямолінійної твірної гелікоїда) нормаль буде обертатися у нормальній площині цієї твірної, зберігаючи свою ортогональну проекцію на Oxy з напрямним вектором $(\sin v_0, -\cos v_0, 0)$.

Задача 3.5. Нехай $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ – функція двох змінних, $a, b \in \mathbb{R}$. У цій задачі треба переконатися у тому, що усі дотичні площини до поверхні

$$f(x - az, y - bz) = 0$$

паралельні деякому фіксованому напрямку. Як бачимо, поверхня тут є неявно заданою, тобто її рівняння має вигляд

$$F(x, y, z) = 0,$$

де $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ – гладка функція (в нашому випадку гладкість F , очевидно, еквівалентна гладкості f). Як відомо, за умови регулярності F (тобто $(F_x, F_y, F_z) \neq 0$ у всіх точках, у яких $F = 0$) неявно задана поверхня є регулярною, і в кожній її точці (x_0, y_0, z_0) градієнт

$$(F_x(x_0, y_0, z_0), F_y(x_0, y_0, z_0), F_z(x_0, y_0, z_0)) \neq 0$$

є нормальним вектором, тобто дотична площина поверхні в цій точці має рівняння

$$F_x(x_0, y_0, z_0)(x - x_0) + F_y(x_0, y_0, z_0)(y - y_0) + F_z(x_0, y_0, z_0)(z - z_0) = 0,$$

а нормаль –

$$\frac{x - x_0}{F_x(x_0, y_0, z_0)} = \frac{y - y_0}{F_y(x_0, y_0, z_0)} = \frac{z - z_0}{F_z(x_0, y_0, z_0)}$$

(аналогічно до неявно заданої кривої у площині).

У нашому випадку

$$F(x, y, z) = f(x - az, y - bz),$$

тому

$$F_x = f_u, F_y = f_v, F_z = -a f_u - b f_v,$$

де через u і v позначаємо аргументи f . Зокрема, для регулярності цієї поверхні достатньо виконання умови $(f_u, f_v) \neq 0$ у тих точках, де $f = 0$. Залишилося помітити, що вектор нормалі поверхні $(f_u, f_v, -a f_u - b f_v)$ завжди ортогональний до постійного вектора $(a, b, 1) \neq 0$, що і задає напрямку, якому паралельні усі дотичні площини поверхні.

Задача 3.8. Розглянемо поверхню дотичних регулярної кривої ρ з задачі 2.14. Будемо вважати параметр s кривої натуральним. Тоді поверхня має параметризацію

$$r(s, v) = \rho(s) + v \rho'(s) = \rho(s) + v \tau(s).$$

Використовуючи формули Френе, отримуємо:

$$r_s = \tau + vk\nu,$$

$$r_v = \tau,$$

$$[r_s, r_v] = \begin{vmatrix} \tau & \nu & \beta \\ 1 & vk & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -vk\beta.$$

Зокрема, регулярність тут порушується при $v = 0$ (це точки вихідної кривої ρ , що може утворювати "ребро" на поверхні дотичних) і там, де $k(s) = 0$ (якщо кривина нульова на деякому проміжку, то на ньому крива є прямою, і поверхня дотичних також вироджується у цю пряму). У інших точках $r(s, v)$ вектор нормалі, таким чином, коректно визначений і колінеарний $\beta(s)$, тому дотична площина поверхні, що проходить через точку $r(s, v) = \rho(s) + v\tau(s)$ ортогонально до цього вектора має рівняння (у векторній формі)

$$\langle r - \rho(s) - v\tau(s), \beta(s) \rangle = 0,$$

де $r = (x, y, z)$ позначає довільну точку цієї площини. Рівняння нормальної прямої при цьому можна записати у параметричній векторній формі:

$$r = \rho(s) + v\tau(s) + t\beta(s),$$

де $t \in \mathbb{R}$ – параметр нормалі.

Оскільки $\tau(s)$ ортогональний до $\beta(s)$, рівняння дотичної площини можна спростити:

$$\langle r - \rho(s), \beta(s) \rangle = 0.$$

Це означає, що ця площина є щільнодотичною площиною кривої ρ у точці $\rho(s)$. Зокрема, дотична площина одна й та сама при фіксованому s для усіх v , тобто в усіх точках координатної лінії $s = s_0$ – дотичної до ρ , що є прямолінійною твірною нашої поверхні.

Зауважимо також, що сама твірна при цьому лежить у цій площині. І взагалі, пряма, що лежить на поверхні, лежить у дотичних площинах цієї поверхні у всіх точках прямої. Дійсно, дотична площина у точці містить дотичні до всіх кривих, що лежать у поверхні і проходять через цю точку, а дотичною до прямої є вона сама.